
NOME

È UN _____ CHE

DESCRITTORE

TIPO

FOCUS

RANGO

TENACIA

PE

VIGORE

PRONTEZZA

INTELLETTO

RISERVA

ATTITUDINE

RISERVA

ATTITUDINE

RISERVA

ATTITUDINE

TIRI DI RECUPERO

1d6+

1 AZIONE

1 ORA

10 MINUTI

10 ORE

TRACCIA DEL DANNO

INDEBOLITO

DEBILITATO

+1 Costo di Tenacia per livello
Ignora effetti minori o maggiori
In combattimento, con tiri da
17 a 20 infligge solo +1 danno

Può muoversi solo a
distanza ravvicinata
Se la Riserva di Prontezza
è pari a 0 non può
nemmeno muoversi

CAPACITÀ SPECIALI

AVANZAMENTO

MIGLIORAMENTO
DELLE RISERVE
+4 punti nelle Riserve
di caratteristica

PERFEZIONAMENTO
+1 a un'Attitudine
a scelta

MAGGIOR TENACIA
+1 alla Tenacia

ABILITÀ
Addestrato in un'abilità
o specializzato in una
abilità già selezionata

ALTRO
Fare riferimento
manuale base
The Strange - L'Anomalia

ABILITÀ • VIGORE

A = addestrato, S = specializzato, I = inabilità A S I

ABILITÀ • PRONTEZZA

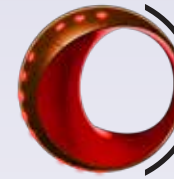
A S I

ABILITÀ • INTELLETTO

A S I

ATTACCHI

MOD DANNO



CYPHER™ SYSTEM

CRYPTO

LIMITE

EQUIPAGGIAMENTO

ARMATURA

DENARO

BACKGROUND

APPUNTI

ILLUSTRAZIONE